

# Índice

- A Del relato escrito a la ilustración • 6**  
Mtra. Elsa Chávez Álvarez • Jonan Hoyos Salmoran
- A La interfaz como mediadora de la comunicación • 31**  
*El proceso de aprendizaje de los signos interactivos*  
Dra. Martha Gutiérrez Miranda
- A Diseño gráfico un fenómeno social • 43**  
Mtro. Jorge Torres Ríos
- A La importancia de la gamificación como técnica • 49**  
*de enseñanza aprendizaje a nivel superior*  
DCG Mónica Yazmín López López
- A Recursos y elementos de la identidad verbal • 59**  
*para el diseño gráfico de marcas*  
Mtra. Tania Celina Cibrián Llanderal • Erick Santaella Sosa • César Ramírez Gutiérrez • Edgar Alain Sedeño García • Eduardo Cano Sahinos
- C El talento nunca es suficiente • 68**  
*Un nuevo juego requiere nuevas habilidades. Sin embargo, no todo el mundo entiende el cambio de juego y las habilidades requeridas para jugarlo bien.*  
PhD Fernando Del Vecchio

Artículo original



Informe técnico



Estudio de casos



Comunicación  
en congreso



Estado del arte



Reseña de libro

