

Índice

- A Del relato escrito a la ilustración • 6**
Mtra. Elsa Chávez Álvarez • Jonan Hoyos Salmoran
- A La interfaz como mediadora de la comunicación • 31**
El proceso de aprendizaje de los signos interactivos
Dra. Martha Gutiérrez Miranda
- A Diseño gráfico un fenómeno social • 43**
Mtro. Jorge Torres Ríos
- A La importancia de la gamificación como técnica • 49**
de enseñanza aprendizaje a nivel superior
DCG Mónica Yazmín López López
- A Recursos y elementos de la identidad verbal • 59**
para el diseño gráfico de marcas
Mtra. Tania Celina Cibrián Llanderal • Erick Santaella Sosa • César Ramírez Gutiérrez • Edgar Alain Sedeño García • Eduardo Cano Sahinos
- C El talento nunca es suficiente • 68**
Un nuevo juego requiere nuevas habilidades. Sin embargo, no todo el mundo entiende el cambio de juego y las habilidades requeridas para jugarlo bien.
PhD Fernando Del Vecchio

Artículo original



Informe técnico



Estudio de casos



Comunicación
en congreso



Estado del arte



Reseña de libro

